

MIRAGE (Gold, Silver)

Műszaki lap

Leírás

Kiválóan alkalmas az igényes stílus kedvelőinek. Különleges bájít kölcsönöz a belső térnek az egyedülálló, bársonyra emlékeztető felületi textúra, eredeti fémes és gyöngyházfényű hatással. Az anyag nagyon egyszerűen felvihető és kellemes tapintású. Ez egy használatra kész, viszkózus gyöngyházfényű massa. Mivel a "MIRAGE" díszítő bevonat vízzeloldható, nem tűzveszélyes és nem robbanásveszélyes.

Tulajdonságok

A könnyű szennyeződések nedves szivaccsal eltávolíthatók a felületről.
A megvilágítástól és a látószögtől függően változtatja az árnyalatokat.
Bársonyos felülettel rendelkezik, kellemes tapintású.
Az alkalmazási technikától függően különféle mintázatokat lehet elérni.
Magas plaszticitású.
Jó tapadással rendelkezik.
Nem tartalmaz szerves oldószereket.
Környezetbarát

Jellemzők

Kötőanyag	: vízemulziós vinil kopolimer : víz
Oldószer	: gyöngyház pigmentek
Pigment	: 6,5-8,5 : $1,18 \pm 0,05 \text{ kg/m}^3$
pH	: 0,15-0,2 kg/m^3
Sűrűség	: nem kevesebb, mint 26,0
Fogyasztás	%
Nem illékony anyagok	
tömegaránya	
Száradás +20 °C hőmérsékleten és 60% relatív páratartalom mellett:	
Tapintásra száraz	: 12 óra
Teljes száradás	: 24 óra

Alkalmazási ajánlások

Alapfelületek típusai:

Belső munkákhoz alkalmazható: gipszkarton felületek dekoratív díszítésére, valamint mészcement vakolattal ellátott falakra, amelyeket végső gletteléssel kezeltek, hogy a felületi egyenetlenség ne haladja meg a 0,2 mm-t.

Felület előkészítése:

A felületnek szilárdnak, száraznak, sókivirágzástól, portól, szennyeződésektől, olajtól és zsírtól mentesnek kell lennie. A korábban festett felületeket meg kell tisztítani a régi, leváló anyagtól, és csiszolópapírral meg kell csiszolni.

Alkalmazási ajánlások

A penésszel vagy mohával érintett helyeket alaposan meg kell tisztítani mechanikusan, és kezelni kell D-07 alapozóval (TM «ELF») vagy más speciális szerekkel. Az alapanyagtól függően legfeljebb 10% vizet lehet hozzáadni.

Munkavégzés:

A MIRAGE alap kiválasztása után jól keverje össze a hozzáadott színezéket a kívánt szín elérése érdekében. Használjon műanyag vagy rozsdamentes simítót az anyag első rétegének felviteléhez, egyenletesen elosztatva a terméket a teljes felületen. Az alapanyagtól függően legfeljebb 10% vizet lehet hozzáadni. A teljes száradás után (4-6 óra) vigye fel a második réteg MIRAGE-t. Az eszközöket használat után vízzel tisztítsa meg.

Vigyen fel egy réteg D-11 alapozót. Vigyen fel egy réteg Quartz Primer kvarc-alapozót, vagy a szükséges színre színezett akrilfestéket. A MIRAGE alap kiválasztása után jól keverje össze a hozzáadott színezéket a kívánt szín elérése érdekében. Használjon műanyag vagy rozsdamentes simítót az anyag első rétegének felviteléhez, egyenletesen elosztatva a terméket a teljes felületen. A teljes száradás után (4-6 óra) vigye fel a második réteg MIRAGE-t, és műanyag vagy rozsdamentes simítóval hozzon létre rajta eredeti mintát, az eszközt különböző irányokban mozgatva, így elérve a textúrában és árnyalatban különböző domborulatokat. A felületet rozsdamentes simítóval, különböző irányú mozdulatokkal simítsa el. Száradás után a kapott minta szépen csillog és árnyalódik a fény különböző irányai szerint.

FIGYELEM:

A cég nem vállal felelősséget a nem megfelelő eredményért (a bevonat hibáinak megjelenéséért) helytelen alkalmazás esetén, nem megfelelő helyeken és felületeken, az alkalmazási feltételek megváltoztatásakor, valamint a nagyobb fogyasztásért nem ajánlott módszerek használata esetén.

Tárolás

Csomagolt állapotban légmentesen záródó tartályban, zárt, jól szellőző raktárhelyiségekben, napfénytől távol, 1 °C és 35 °C közötti hőmérsékleten tárolandó.

Biztonságos használat

A termékkel való munka során ne egyen, ne igyon és ne dohányozzon. Szembe kerülés esetén bő meleg vízzel öblítse ki. Gyermekek elől elzárva tartandó. Ne öntse a hulladékot a csatornába.

Biztonságos használat

A biztonságos használatra vonatkozó részletes információk a biztonsági adatlapban találhatóak.

Csomagolás

1 kg, 5 kg

Tárolási idő

24 hónap a tárolási feltételek betartása mellett